

## РЕЦЕНЗИЈА ТЕХНИЧКОГ РЕШЕЊА

### Подаци о техничком решењу:

Назив техничког решења:	Игра за слепа и слабовида лица базирана на говорним технологијама за српски језик ( <i>anMasterMind</i> )
Аутори техничког решења:	Стеван Острогонац, Драгиша Мишковић, Милан Сечујски, Наташа Вујновић Седлар, Бранислав Поповић, Дарко Пекар
Реализатори:	Факултет техничких наука и АлфаНум у Новом Саду
Пројекати на којим је развијено:	“Развој дијалогских система за српски и друге јужно-словенске језике” (ТР32035) код МПНТР и “Аудио библиотека за особе са инвалидитетом” код ПСНТР
Област на коју се односи:	Електроника, телекомуникације и информационе технологије
Корисници:	Предузеће АлфаНум у Новом Саду, од 2013. године
Категорија техничког решења:	Ново техничко решење – прототип (М85)

### Подаци о рецензенту:

Име, презиме и звање:	Проф. др Зоран Перић
Ужа научна област за коју је изабран у звање, датум избора у звање и назив факултета:	Изабран у звање редовног професора 24.11.2010. године, на Електронском факултету у Нишу, за у.н.о. Телекомуникације
Установа где је запослен:	Електронски факултет у Нишу

### Стручно мишљење рецензента:

“Игра за слепа и слабовида лица базирана на говорним технологијама за српски језик (*anMasterMind*)” је техничко решење настало као плод научно-истраживачког рада и по критеријумима МПНТР (Правилник од 21.03.2008. год.) испуњава услове за признање као **ново техничко решење – прототип (М85)**.

#### Образложење за техничко решење (ТР):

- Ово ТР настало је са циљем да се промовишу говорне технологије за српски језик, које су реализоване и усавршаване током вишегодишњих научно-технолошких пројеката на Факултету техничких наука у Новом Саду.
- ТР представља игру базирану на концепту игре „*Master Mind*“, са могућношћу управљања говором. Игра је прилагођена особама са инвалидитетом и већ је приказана јавности на Фестивалу науке у Новом Саду и Сајму технике у Београду током 2013. године.
- На основу добро замишљеног дијалогског процеса и атрактивног корисничког интерфејса, корисницима је ова едукативна игра приказана на нов и веома интресантан начин.
- Имплементацијом ТР у виду апликације за телефон би се промотивна и тржишна вредност значајно повећала. Такође, сличне апликације се могу направити по узору на ово ТР, а које би биле креиране са циљем решавања конкретних свакодневних проблема.

У Нишу, 19.12.2013. године.

---

Др Зоран Перић